

**Regulamentul de organizare și desfășurare al evenimentului sportiv
“ACADEMIA SPORTULUI – TROFEUL BUCUREȘTIULUI” pentru elevii
claselor 5 – 8
-DISCIPLINA VOLEI-**

**PROEDUS
BUCUREȘTI 2022**

CUPRINS

Punctul 1..... Participarea la competiție

Punctul 2.....Numărul jucătorilor

Punctul 3..... Capitanul

Punctul 4..... Antrenorul/ profesorul

Punctul 5..... Echipamentul jucatorilor

Punctul 6..... Pentru a marca un punct

Punctul 7 Pentru a castiga un set

Punctul 8 Pentru a castiga un meci

Punctul 9..... Forfait si echipa incompleta

Punctul 10.....Durata partidei

Punctul 11..... Tragerea la sorti

Punctul 12..... Timpi de odihna

Punctul 13 Inlocuiri de jucatori

Punctul 14..... Pauze intre seturi

Punctul 15 Schimbari ale terenurilor

Punctul 16 Jocul cu mingea

Punctul 17..... Conduita sportiva

Punctul 18 Fair play

REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETITIEI

1. Participarea la competiție

- Dreptul de înscriere la Trofeul Bucureștiului, competiție derulată sub egida evenimentului „Academia Sportului”, îl au elevii unităților de învățământ gimnazial (clasele V - VIII) din Municipiul București, din învățământul de stat și particular.
- Pentru competiția anului 2022 se vor admite elevii claselor V - VIII din București, născuți după 1 ianuarie 2006.
- **La fiecare joc vor putea fi înscriși în raportul de joc maxim 10 jucători indiferent dacă aceștia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv**
- Pentru înscrierea echipelor este necesară completarea „Formularului de înscriere”, cuprinzând numele și prenumele jucătorilor, CNP, Data Nașterii, clasa precum și avizul medicului (semnatura și parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea „CLINIC SANATOS/APT PENTRU EFORT FIZIC”. Formularul de înscriere trebuie să fie vizat de conducerea unității de învățământ cu mențiunea „certificăm exactitatea datelor înscrise”.
- *Unitățile de învățământ au obligația de respectare a principiului transparenței Regulamentului 2016/679, având astfel obligația de informare a reprezentanților legali/parinților minorilor înscriși în competiție despre prelucrarea datelor cu caracter personal efectuată. De asemenea Unitățile de învățământ vor informa reprezentanții legali/parinții cu privire la prelucrarea datelor efectuată de către PROEDUS pentru organizarea și desfășurarea competiției prin transmiterea Anexei nr 7 la Regulamentul General către aceștia și informarea cu privire la publicarea acestora în cadrul www.proedus.ro*
- Înscrierea echipelor se va face până cel târziu la data de 17 aprilie 2022 ora 20.00 pe următorul link: <https://form.jotform.com/220933768702056> și vor fi considerate înscrise echipele cu minim 6 jucători din 10 – limita maximă (6 titulari și 4 rezerve) plus profesorul/antrenorul echipei de volei, care au trimis pe <https://form.jotform.com/220933768702056> formularul de înscriere cu datele personale de identificare, inclusiv data nașterii jucătorilor.
- **Fiecare școală are dreptul să se înscrie cu un număr nelimitat de echipe, atâta timp cât elevii ECHIPEI 1 nu se regăsesc în ECHIPA 2. În cazul în care un elev se va regăsi pe lista ambelor echipe, ACESTEA VOR FI DESCALIFICATE AUTOMAT din competiție.**
- **Minimum necesar de echipe înscrise pentru a putea începe competiția este de 8.**
- Definitivarea și comunicarea de către școli a componenței echipelor de volei, în vederea validării acestora de către organizatorii competiției, se va face până cel târziu la data de 21 aprilie 2022.
- „ACADEMIA SPORTULUI – TROFEUL BUCUREȘTIULUI” se joacă în sistem eliminatoriu în baza tragerii la sorți efectuate de organizator, în prezența profesorilor/antrenorilor și a căpitanilor echipelor de elevi înscrise în competiție.
- La startul competiției participă toate echipele înscrise pe <https://form.jotform.com/220933768702056> și meciurile au caracter eliminatoriu, fiecare

echipă participantă jucând mai multe meciuri, în funcție de repartizarea pe tabloul inițial, potrivit numărului de echipe înscrise în competiție.

- Tragerea la sorți a meciurilor din cadrul competiției va avea loc pe data de 21 aprilie 2022, ora 13.00, în prezența oficialităților, presei, organizatorilor, antrenorilor și căpitanilor de echipă. Locația se va stabili după finalizarea înscrierilor în funcție de numărul echipelor înscrise și va fi publicată pe site-ul instituției la adresa www.proedus.ro
- Jucatorii vor avea asupra lor, la toate jocurile, cartea de identitate și carnetul / legitimația de elev cu viza pe anul școlar 2021-2022, pe care sunt obligați să le prezinte la fiecare joc pe care-l dispută.
- În cazul în care unul dintre jucatori nu prezintă documentele solicitate, automat nu va avea drept de joc la meciul respectiv.
- Echipele ale caror galerii de suporteri vor provoca incidente în locațiile de desfășurare a meciurilor, vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.

2. Numarul jucatorilor

- Fiecare echipă participantă la competiție va avea un lot de 12 jucatori
- Fiecare echipă este obligată să aibă 6 jucatori pe teren.
- Fiecare echipă va fi însoțită de cel mult un profesor/ antrenor, doar respectivul având dreptul de a sta pe banca împreună cu jucatorii de rezervă.
- Unul dintre jucatori (*altul decât Libero-ul*) este capitanul echipei și el trebuie să fie identificat ca atare pe foaia de arbitraj.
- Numai jucatorii înregistrați pe foaia de arbitraj pot să patrundă pe teren și să participe la meci. După ce capitanul și antrenorul au semnat foaia de arbitraj, componența echipei nu mai poate fi modificată.

3. Capitanul

- ÎNAINTEA MECIULUI, capitanul echipei semnează foaia de arbitraj și reprezintă echipa la tragerea la sorți.
- ÎN TIMPUL MECIULUI, capitanul echipei acționează în calitate de capitan în joc atât timp cât el se află pe teren. Când capitanul echipei nu se află pe teren, antrenorul sau capitanul însuși trebuie să desemneze un alt jucător din teren (cu excepția Libero-ului) care va prelua funcția de capitan în joc. Acest capitan în joc își păstrează responsabilitățile până când este înlocuit, capitanul echipei revine pe teren sau setul se încheie.
- Capitanul în joc este singurul autorizat să se adreseze arbitrilor. Poate face acest lucru numai când mingea este afara din joc, pentru:
 - a cere o explicație privind aplicarea sau interpretarea regulilor și de asemenea, pentru a face cunoscute cererile sau întrebările coechipierilor. În cazul în care explicația arbitrilor nu îl satisface, capitanul în joc trebuie imediat să-și exprime dezacordul. Astfel, capitanul își poate rezerva dreptul să înregistreze la sfârșitul meciului o reclamație oficială pe foaia de arbitraj;
 - a cere timpi de odihnă și înlocuiri de jucatori.

4. Antrenorul/ profesorul

- Pe toata durata meciului, antrenorul conduce jocul echipei sale din afara terenului de joc. El decide formatiile de start, solicita înlocuirile si timpii de odihna pentru a da instructiuni. În timpul exercitarii acestor atributii, interlocutorul sau oficial este al doilea arbitru.
- **INAINTEA MECIULUI**, antrenorul înscrie sau verifica numele jucatorilor sai si numerele acestora înregistrate pe foaia de arbitraj si apoi o semneaza.
- sta pe banca pentru rezerve, cel mai aproape de scorer, dar isi poate parasi pentru un timp pozitia;
- cere timpii de odihna si înlocuirile;
- antrenorul, ca dealtfel toti ceilalti membri ai echipei, poate da indicatii jucatorilor din teren. Antrenorului i se permite sa stea în picioare sau sa se deplaseze în interiorul zonei libere din fata bancii pentru rezerve a echipei sale, de la prelungirea liniei de atac pâna în zona de încalzire, fara a deranja sau întârzia jocul.

5. Echipamentul jucatorilor

- Echipamentul jucatorului se compune dintr-un tricou, un sort, sosete si pantofi de sport.
- Culoarea si designul tricourilor, sorturilor si sosetelor întregii echipe trebuie sa fie uniforme (*cu exceptia Libero-ului*). Echipamentul trebuie sa fie curat.
- Tricourile jucatorilor trebuie sa fie numerotate de la 1 pâna la 18.
- Este interzisa purtarea de echipament care nu are numere regulamentare sau de culoare diferita de cea a altor jucatori, (*cu exceptia Libero-ului*).
- Este interzis sa fie purtate obiecte care pot sa provoace accidentari sau sa ofere un avantaj artificial jucatorului.
- Jucatorii pot sa poarte ochelari sau lentile de contact pe propria raspundere.

6. Pentru a marca un punct

- O echipa câstiga un punct:
 - daca reuseste sa trimita mingea în interiorul terenului de joc advers;
 - daca echipa adversa comite o greseala;
 - daca echipa adversa este sanctionata cu penalizare.
- Faza de joc începe în momentul loviturii de serviciu si se termina când mingea este afara din joc.
- Daca echipa la serviciu câstiga faza de joc ea câstiga un punct si va servi în continuare.
- Daca echipa la primire câstiga faza de joc ea câstiga un punct si dreptul de a servi.

7. Pentru a castiga un set

- Un set (cu exceptia celui decisiv) este câstigat de echipa care obtine prima 25 puncte cu un avans minim de doua puncte fata de cealalta echipa. În caz de egalitate la scorul de 24 - 24, jocul continua pâna când este realizata o diferenta de doua puncte (26 - 24, 37-35, .).

- Setul decisiv este jucat până la punctul 15 cu o diferență minimă de două puncte între cele două echipe.

8.Pentru a castiga un meci

- Meciul este câștigat de echipa care obține două seturi.

9.Forfait si echipa incompleta

- Dacă o echipă refuză să joace după ce a fost solicitată să o facă, ea este declarată *forfait* și pierde meciul cu rezultatul 0 - 2 și 0 - 25 pentru fiecare set.
- O echipă care, fără justificări valabile, nu se prezintă la timp pe terenul de joc, este declarată *forfait* cu același rezultat ca cel menționat mai sus.
- O echipă declarată *incompleta* pentru un set sau pentru meci pierde setul sau meciul. Echipei adverse i se atribuie punctele sau punctele și seturile necesare pentru a câștiga setul sau meciul. Echipa incompleta păstrează punctele și seturile câștigate.

10.Durata partidei

- Se joacă 2 seturi din 3, pe toată durata turneului

11.Tragerea la sorti

- Înaintea meciului, primul arbitru efectuează o tragere la sorti pentru a decide asupra primului serviciu și a terenurilor de joc în primul set.
- Dacă trebuie să fie jucat un set decisiv (al 3-lea), se procedează la o nouă tragere la sorti.
- Tragerea la sorti se efectuează în prezența celor doi capitani ai echipelor
- Câștigătorul tragerii la sorti alege dreptul de a servi sau a primi serviciul sau partea de teren în care va alege să joace primul set

12.Timpi de odihna

- Pe parcursul fiecărui set echipele au dreptul la 2 timpi de odihna, cu durata de 30 sec.

13.Inlocuiri de jucatori

- Înlocuirea este actul prin care un jucător (altul decât libero-ul sau jucătorul substituit de el), după ce a fost înregistrat de către scorer, intră în joc pentru a ocupa poziția unui alt jucător care trebuie să părăsească terenul. Înlocuirile trebuie să fie autorizate de arbitru.
- Un jucător din formația de start poate ieși din joc și reîntra, dar numai o singură dată într-un set și numai în poziția pe care el o ocupă anterior în formația de start.
- Un jucător de rezervă poate intra în joc, dar numai o singură dată într-un set în locul unui jucător din formația de start și poate fi înlocuit numai de jucătorul caruia el i-a luat locul.

14.Pauze între seturi

- Toate pauzele între seturi au o durată de trei minute.
- În această perioadă de timp sunt efectuate schimbarea terenurilor de joc și înscrierea formațiilor pe foaia de arbitraj.

15.Schimbari ale terenurilor

- După fiecare set, echipele schimbă terenurile de joc, cu excepția setului decisiv.
- În setul decisiv, de îndată ce o echipă a realizat 8 puncte, trebuie să fie efectuată fără nici o întârziere o schimbare a terenurilor de joc, iar pozițiile jucătorilor rămân aceleași.

16.Jocul cu mingea

- Un punct se castiga daca mingea atinge terenul advers, daca se comite fault sau daca nu se respecta regula celor trei atingeri
- Ori de cate ori o echipa castiga serviciul de la adversari, jucatorii isi schimba locurile pe teren, efectuand o rotatie.
- Echipele aflate fata in fata incearca sa-si retrimita mingea in joc, astfel incat adversarul sa nu poata returna, in conditii regulamentare.

17. Conduita sportiva

- Participantii trebuie sa cunoasca si sa respecte regulile jocului de volei.
- Participantii trebuie sa accepte deciziile arbitrilor cu sportivitate, fara a le comenta
- În caz de dubii, clarificarea situatiei poate fi ceruta numai prin capitanul în joc.
- Participantii trebuie sa se abtina de la actiuni sau atitudini care ar influenta deciziile arbitrilor sau care acopera greselile comise de echipa lor.

18. Fair play

- Participantii trebuie sa se comporte respectuos si politicos în spiritul FAIR PLAY-ului, nu numai fata de arbitri ci si fata de ceilalti oficiali, adversari, coechipieri sau spectatori.
- in timpul meciului este permisa comunicarea între membrii echipei.